

Resistência 12 Horas Group GT NSR 2019

“Slot Arrábida”



Regulamento técnico

1. Modelos admitidos:

-Corvette C6R

-Audi R8 GT3

-ASV GT3

-Porsche 997 GT3

-Corvette C7R

-Bmw Z4

(A)-Todas as partes do modelo devem ser as originais fornecidas com o modelo de caixa.

(B)-Substituição ou qualquer alteração, apenas pode ser feita de acordo com o regulamento.

2. Chassi: Original dentro da Marca NSR de cada modelo (Preto sem modificação).

(A)-Ao chassi podem ser eliminados as imperfeições próprias do molde de injeção do fabrico, desde que não provoquem alterações ao mesmo, de modo a facilitar o movimento entre o chassi e os outros elementos.

(B)-É permitido o uso de suspensão NSR.

(C)-Em caso do chassi se partir, um novo chassi pode ser montado depois de nova verificação técnica pela organização de corrida.

3. Guia: Dentro da marca NSR, a Pala pode desbastado ou rebaixado.

(A)-Patilhas livres.

(B)-Braço da guia Livre dentro da marca NSR.

4: Bancada de motor: Anglewinder NSR-1259

O motor deverá ser fixado mediante o sistema original de fixação (com parafusos, de procedência livre). Adicionalmente, poderá ser utilizada cola para reforçar a fixação na posição original. Não é permitido a utilização de espaçadores para alterar a altura do suporte no chassis.

5.Carroçaria:

- (A)-Deve ser completa em todas as suas partes, excepto espelhos, escovas, antenas e outras partes referidas no ponto 5.
- (B)-O habitáculo original pode ser substituído por um lexan
- (C)-A carroçaria não pode ser aligeirada.
- (D)-A carroçaria não vai ter mínimo de peso.
- (E)-O nome da equipa tem de estar representado na parte superior do vidro dianteiro (pára-sol).
- (F)-A carroçaria pode ser de qualquer cor opaca.
- (G)-Os vidros das janelas, têm de manter-se transparentes e originais.
- (H)-Em caso de quebra do aileron a equipa terá 3 voltas para reparar.
- (I)-A carroçaria não pode ser substituída.

6.kit-de-luzes: Não é Obrigatório.

7.Alterações à carroçaria:

(A)-A carroçaria pode ser furada para instalar os Leds do kit de luzes de qualquer fabricante, para as Equipas que quiserem usar luzes nos carros.

8.Lastro: Nenhum tipo de lastro admitido.

9.Magnetos: Não é permitido (excepto os do motor).

10.Motor e pinhão:

- (A)-Motor fornecido pela organização Motor SCALEAUTO SC-0025B.
- (B)-A organização durante a prova, disponibiliza um motor de reserva às equipas que solicitem a substituição do motor original. A substituição do motor terá de ser efectuada em tempo útil de prova, sendo que o novo motor será entregue apenas quando o carro estiver na box. O motor substituído não poderá ser reutilizado e entregue a organização.
- (B)-O pinhão 12 dentes.

11.Cabos: Livres

(A)-Os cabos apenas podem ser utilizados para entregar corrente aos dispositivos eléctricos, não podem ser utilizados para interferirem com o funcionamento do eixo dianteiro.

12.Veios: Livre, dentro da Marca NSR.

13.Casquilhos:NSR e podem ser colados.

14.Jantes:NSR

- (A)-Eixo dianteiro Livre dentro da marca NSR
- (B)-Eixo Traseiro Livre dentro da marca NSR
- (C)-**Não** é obrigatório o uso de tampões.

15.Cremalheira: Livres NSR

(A)-Admitidas todas do Fabricante NSR.

(B)-Podem ser coladas ao eixo.

16.Pneus:Dianteiros,Livres (Deverão ser de borracha preta e podem ser envernizados)

(A)-Pneus traseiros Mitos S2 serão fornecidos pela organização e montados

Sob observação dos verificadores antes da corrida e a limpeza apenas pode

Ser feita por fita-cola e ou Gasolina. Não podem ser colados às jantes. **Nenhum tipo de**

Aditivo pode ser aplicado nos pneus. A organização fornecerá a cada Equipa 2 pares de pneus sendo Obrigatório fazer a 2 mudança na Pista Ninco.

17.Medidas e alturas: As rodas completas montadas no eixo , poderão sobressair até 1 mm de cada lado da carroçaria.

(A)-A altura mínima do modelo ao solo é de 0,25mm. Os únicos elementos não abrangidos por esta limitação é a guia (patilhas) e as quatro rodas. As rodas terão tocar na placa de medição.

18.Comando: Qualquer tipo, mesmo os fabricados artesanalmente.

(A)-A voltagem e a corrente máximas disponíveis no comando não podem ser superiores às fornecidas pela fonte de alimentação, tal como a voltagem e corrente mínimas não podem ser inferiores à fornecida pela fonte de alimentação.

19.Fonte de alimentação: A voltagem da pista será de 13V.

20.Organização terá um ferro de soldar e estanho, fita-cola e gasolina de Isqueiro para limpeza de pneus.

21.Peças de sobressalentes: Ferramenta diversa,

Guia	3 Unidades
Patilhas	Livre
Cabos	Livre
Cremalheiras	4 Unidades
Pinhão 12 D	2 Unidades
Jantes Dianteiras	2 Unidades
Jantes Traseiras	4 Unidades
Veios	4 Unidades
Pneus Dianteiros	2 Unidades
Suspensão	1 Unidade
Bancada	1 Unidade
Chassi sem suplentes	1 Unidade

22. Pista Madeira 4h,Ninco 4h e Carrera 4h.

23. Elementos de cada equipa:

-Mínimo 2 Pessoas, o Máximo de 4 Pessoas.

24. DISPOSIÇÕES GERAIS

Os casos omissos do presente regulamento serão decididos pela organização.

A inscrição no evento implica a plena aceitação do presente regulamento das equipas.

Apoio.

